Alcatel **Premium Reflexes™** 

Alcatel OmniPCX 4400







A L C A T E L

ARCHITECTS OF AN INTERNET WORLD

# Comment utiliser ce guide

Vous disposez d'un poste numérique Alcatel Premium REFLEXES.

De grandes zones d'affichage et un clavier alphabétique vous ferons bénéficier de son ergonomie et de son confort d'utilisation.

#### Actions



Raccrocher

Description d'une action ou d'un contexte

#### Afficheur

Vue partielle de l'afficheur

# Touches programmables et icones

Touche de ligne ou programmable

Icône associée à une touche

Touche pré-programmée

#### Clavier

Clavier numérique

Clavier alphabétique

Touche spécifique du clavier numérique

#### Touche audios

Ecoute amplifiée

Mains libres

Réglage "moins"

Réglage "plus"

#### Autres touches fixes

Touche fixe (ex : MENU)

#### Autres symboles utilisés

Autre alternative à la séquence d'action

Autre alternative à la séquence d'action

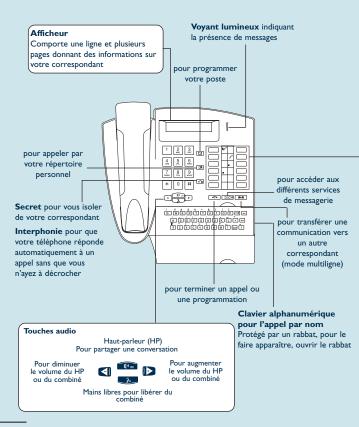
Informations importantes

Des petites icones ou du texte peuvent venir enrichir ces symboles. Tous les codes de fonctions implicites ou personnalisés sont présentés dans le tableau des codes livré avec le poste.

# Sommaire

	Découvrir votre téléphone	p. 4
l.	Téléphoner  1.1 Etablir un appel 1.2 Recevoir un appel 1.3 Appeler par votre répertoire 1.4 Appeler votre correspondant par son nom 1.5 Rappeler le dernier numéro émis (Bis) 1.6 Faire une demande de rappel	<ul><li>p. 6</li><li>p. 6</li><li>p. 6</li><li>p. 6</li><li>p. 7</li><li>p. 8</li><li>p. 8</li></ul>
2.	Traiter plusieurs appels  2.1 Appeler un second correspondant (double appel)	p. 9 p. 9 p. 9 p. 10 p. 10 p. 10
3.	Personnaliser votre téléphone 3.1 Programmer votre code personnel 3.2 Programmer votre répertoire personnel 3.3 Programmer une fonction sur une touche libre 3.4 Régler la sonnerie 3.5 Régler le contraste de l'afficheur et des icones 3.6 Modifier la langue	p. 11 p. 11 p. 12 p. 12 p. 12 p. 13 p. 13
4.	En votre absence, à votre retour  4.1 Renvoyer vos appels vers un autre numéro (renvoi immédiat)  4.2 Renvoyer vos appels vers la messagerie vocale  4.3 A votre retour, annuler les renvois  4.4 A votre retour, consulter les messages laissés en	p. 14 p. 14 p. 14 p. 14

# Découvrir votre téléphone



#### Touches programmables et icones

Ces touches se répartissent en touches de ligne et touches de fonction. A chacune de ces touches sont associées des icones.

#### Icone de communication

( Appel en cours (clignotant)

Communication en cours

Communication en attente

Communication en garde commune

#### Icone de fonction

Fonction activée

Fonction nécessitant une action

Occupation du téléphone ou d'une ligne (supervision)

Certaines touches sont pré-programmées (suivant la configuration de votre poste (monoligne ou multiligne), ces touches sont différentes).

Pour passer d'un correspondant à l'autre (poste monoligne)

Pour mémoriser temporairement un numéro

Pour consulter la liste des appels numéris restés sans réponse ou pour appeler un correspondant numéris

Pour annuler un double-appel (poste monoligne)

Pour réémettre automatiquement le dernier numéro composé

Pour renvoyer les appels vers un autre poste

#### Mettre l'étiquette sur le téléphone

Vous disposez d'une étiquette imprimée livrée avec le téléphone, à placer sous les touches programmables.

- Insérer un objet à bout plat dans l'encoche (1 encoche par bloc de touches).
- ② Soulever le cache du bloc de touches.
- 3 Glisser votre étiquette imprimée.
- 4 Remettre le cache en place.

# I. Téléphoner

## 1. Etablir un appel



OU







OU



Décrocher

Mains libres

Numéroter

Numéroter



Pour un appel à l'extérieur, composer le code "Appel externe". Pour appeler l'opératrice, composer le code "Appel des opératrices".

#### • Pour terminer une conversation :



OU



Raccrocher

# 2. Recevoir un appel



OU



Décrocher

Mains libres

# 3. Appeler par votre répertoire







Répertoire

Touche numérique programmée

#### 4. Appeler votre correspondant par son nom



Entrer le nom ou les premières lettres du nom de votre correspondant (\*)

Si le nom ne comporte pas d'espace, la recherche se fait automatiquement par Nom.

- Si le nom comporte un espace (2 mots), l'écran afficheur propose deux possibilités.
- 1 pour la recherche par Nom
- pour la recherche par Nom/Prénom
- Si le nom comporte deux espaces (3 mots), la recherche se fait automatiquement par Nom/Prénom.

# Dans tous les cas

Lancer

l'appel



Nom

suivant

(\*) permet de corriger la saisie ou de modifier la demande.

Nom

précédent

# 5. Rappeler le dernier numéro émis (Bis)



## 1 6. Faire une demande de rappel



programmée
"Demande
de rappel"



# Traiter plusieurs appels

En cours de communication, vous pouvez réaliser différentes opérations comme appeler un second correspondant, transférer un correspondant vers un autre, ...

#### 1. Appeler un second correspondant (double appel)



OU



Le premier correspondant est mis en attente

Numéroter directement

Taper les premières lettres du nom

#### Annuler le double appel







OU





Vous retrouvez le premier correspondant

Raccrocher puis décrocher

Poste monoligne

# 2. Recevoir un second appel

En cours de communication, un deuxième correspondant cherche à vous ioindre:







Nom de l'appelant pendant 3 s

Touche de ligne dont l'icone clignote

Touche programmée "Consultation appel en attente" (poste monoligne)

Le premier correspondant est mis en attente

#### 2 3. Passer d'un correspondant à l'autre (va-et-vient)

Vous êtes en communication et un autre appel est en attente. Pour passer alternativement de l'un à l'autre :



### 2 4. Transférer un appel

En communication, pour transférer votre correspondant sur un autre poste :



## 5. Converser avec deux correspondants (conférence à 3)

Vous êtes en communication avec un correspondant, un deuxième est en attente :



Pour annuler la conférence et retrouver votre premier correspondant, utiliser la même procédure.

# Personnaliser votre téléphone

#### 1. Programmer votre code personnel

Le code par défaut de votre poste est 0000.

Pour choisir ou modifier votre code personnel:











Code de la fonction "Modification du code personnel"

Composer le code actuel

Composer le nouveau code

Chaque chiffre du code est symbolisé par un astérisque.

## 2. Programmer votre répertoire personnel

Votre répertoire personnel contient jusqu'à 12 numéros (0 à 9, \* et #).























































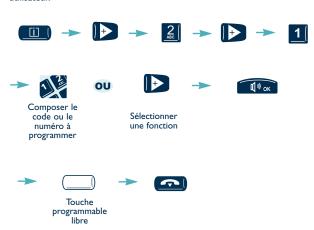
Répertoire

Touche numérique sur laquelle vous souhaitez programmer le numéro

Numéros du répertoire personnel			
0	4	8	
0	9	9	
0	0	0	
€	0	•	

#### 3. Programmer une fonction sur une touche libre

La liste des fonctions programmables est présentée dans votre guide utilisateur.



# 3 4. Régler la sonnerie

Poste au repos :



# 5. Régler le contraste de l'afficheur et des icones



Code de la fonction "Programmation du contraste"

Régler le contraste

Valider le réglage

# 6. Modifier la langue



Code de la fonction "Langue"















Code associé à la langue choisie

Valider

(\*) par exemple:

F: Français - GB: anglais - D: allemand - SP: espagnol - P: portugais -

NL: néerlandais - DK: danois - I: italien - A: autrichien

# 4. En votre absence, à votre retour

Toutes ces fonctions peuvent également être mises en œuvre en composant le code correspondant.



# 4 2. Renvoyer vos appels vers la messagerie vocale



Touche programmée avec le type de renvoi

Code de la fonction correspondante

N° de la messagerie

#### 4 3. A votre retour, annuler les renvois



Si renvoi activé avec cette touche







Code de la fonction
"Annulation du
renvoi"

rappel précédente



# 4. A votre retour, consulter les messages laissés en votre absence

Le voyant lumineux et l'icone associée à [22] indiquent la présence de messages.

#### • Demandes de rappel



rappel suivante



Rappeler

Le message de rappel s'efface lors du rappel, même si le correspondant ne répond pas, lors du passage au message suivant, ainsi que quand vous appuyez sur 

our jour sortir du mode message.

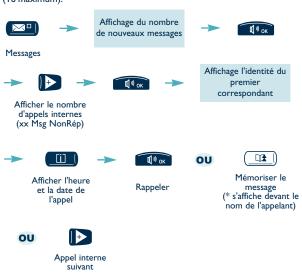
#### Messages vocaux



Afficher le nombre de messages vocaux (xx Msg Mévo)

#### • Liste des appels internes

Pendant votre absence, les appels internes ont été mémorisé (16 maximum).





Si vous rappelez un correspondant et que ce dernier ne répond pas, le message est mémorisé.

Le message lu s'efface si vous ne rappelez pas le correspondant, s'il n'est pas mémorisé, lorsque vous passez au message suivant, ainsi que quand vous appuyez sur pour sortir du mode message.

#### • Liste des appels externes

Pendant votre absence, les appels externes provenant d'abonnés Numéris ont été mémorisés (16 maximum).

L'icone associée à ISDN indique la présence de messages.



#### (\*) ....voir § Liste des appels internes

# Précautions d'emploi

Attention, ne mettez jamais votre poste téléphonique en contact avec l'eau. Toutefois, pour nettoyer votre poste, vous pouvez utiliser un chiffon doux légèrement humidifié.

N'utilisez jamais de solvants (trichloréthylène, acétone, etc.) qui risquent d'endommager les surfaces plastiques de votre poste. Ne jamais vaporiser de produits nettoyants.

En communication, à proximité d'une source électronique à fort niveau de rayonnement électro-magnétique, le poste est susceptible de produire dans l'écouteur une modulation légèrement audible.

**Conformité** : cet appareil est conçu pour être raccordé derrière un PABX Alcatel OmniPCX 4400. Il est classé TBTS au sens de la norme NF EN 60950.

Le marquage CE indique que ce produit est conforme aux directives suivantes :

- 89/336/CEE (compatibilité électromagnétique)

- 73/23/CEE (basse tension) - 1999/5/CE (R&TTE)

- 1999/3/CE (K&TTE)

#### Déclaration de conformité

Nous.

ALCATEL BUSINESS SYSTEMS

32. avenue Kléber

92707 Colombes Cedex - France

déclarons que les produits mentionnés ci-dessous sont présumés conformes aux exigences essentielles de la Directive 1999/5/CE du Parlement Européen et du Conseil.

#### ALCATEL Premium Reflexes

Toute modification non autorisée des produits annule cette déclaration de conformité.



Pour plus d'information sur ce produit, n'hésitez pas à nous contacter :







# ALCATEL

ARCHITECTS OF AN INTERNET WORLD